Lorsque l’utilisateur écrit dans la boîte de recherche, le texte qui y est écrit est envoyé au contrôleur. Ce string est par la suite redirigé vers le conteneur de touches.

Le conteneur de touches cherche les touches correspondantes grâce au TreeMap implémenté qui contient toutes les touches créées. Leurs informations seront analysées grâce à leur *getter* et les touches correspondantes à la recherche seront retournés dans un conteneur. Le catalogue renvoie au contrôleur le conteneur. Un itérateur s’occupera d’itérer sur ce conteneur pour changer la couleur de chaque touche présente. Cela permettra donc de fournir une référence visuelle à l’utilisateur pour identifier les touches correspondantes à la recherche.

Une fois que l’itérateur a fini de changer les couleurs des touches retournées, le jPanel est repeint pour afficher les changements.